



# THOMAS S.

3D ARTIST

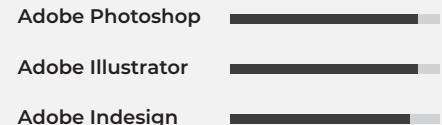


tomzz3d@gmail.com



www.tomzz.fr

## COMPÉTENCES



## EXPÉRIENCES

### Pyla - 2020 / Juin 2021

- Contrat Alternance 3D Artist ( 5 Mois )
- CDD 3D Artist ( 6 Mois x2 )

Création de models 3D optimisé mobile pour une app de formation laser en Réalité Virtuelle sur l'Oculus Quest (Immersive Photonics Lab, qui à recu un Prism Awards Mondial en Mars 2021).

Modélisations, textures, animations, UI 2D, intégration dans Unity.

### PARKING FACILE - 2017

### FOURMIZZ - 2016

### OCTOPEPPER - 2014 / 2015

- Stages ( 2 Mois )

Graphic design 2D pour le web,  
Rework visuel de site web,  
Graphic design 2D pour le print.

## ÉTUDES

### BTS - 2018 / 2020

MODÉLISATION 3D / SPÉ JEUX VIDÉO  
SUPImage - Bordeaux

### PRÉPA - 2017 / 2018

DESSIN / INFOGRAPHIE  
ESMI - Bordeaux

### BAC PRO - 2014 / 2017

PRODUCTION GRAPHIQUE (2D print/web)  
Lycée Saint Vincent de Paul - Bordeaux

## A PROPOS

J'ai 23 ans, diplômé BTS Modélisation 3D Spécialisé Jeux Vidéos et d'un BAC PRO Infographiste 2D print/web. J'adore créer des jeux 3D sous Unity sur mon temps libre (j'ai donc des bases en script C#).